

属性名称	祖玛赤月	魔龙	苍月星王
	常规洗炼概率(不锁洗)	常规洗炼概率(不锁洗)	常规洗炼概率(不锁洗)
最小主属性+1	0.951%	0.939%	0.937%
最小主属性+2	0.475%	0.470%	0.469%
最大主属性+1	0.017%	0.028%	0.049%
最大主属性+2	0.008%	0.013%	0.022%
体力+1	7.606%	7.513%	7.496%
体力+2	3.803%	3.756%	3.748%
体力+3	1.901%	1.878%	1.874%
体力+4	1.267%	1.252%	1.249%
体力+5	0.951%	0.939%	0.937%
体力+6	0.761%	0.751%	0.750%
体力+7	0.634%	0.626%	0.624%
体力+8	0.543%	0.536%	0.535%
体力+9	0.475%	0.470%	0.469%
体力+10	0.304%	0.301%	0.300%
体力+12	0.152%	0.150%	0.150%
体力+15	0.030%	0.051%	0.090%
体力+20	0.015%	0.026%	0.045%
魔法+2	7.606%	7.513%	7.496%
魔法+4	3.803%	3.756%	3.748%
魔法+6	2.535%	2.504%	2.499%
魔法+8	1.901%	1.878%	1.874%
魔法+10	1.521%	1.503%	1.499%
魔法+12	1.267%	1.252%	1.249%
魔法+14	1.086%	1.073%	1.070%
魔法+16	0.951%	0.939%	0.937%
魔法+18	0.845%	0.835%	0.833%
魔法+20	0.761%	0.751%	0.750%
魔法+24	0.380%	0.376%	0.375%
魔法+30	0.253%	0.250%	0.250%
魔法+40	0.152%	0.150%	0.150%
物理抗性+2	7.606%	7.513%	7.496%
物理抗性+4	3.803%	3.756%	3.748%
物理抗性+6	1.901%	1.878%	1.874%
物理抗性+8	1.267%	1.252%	1.249%
物理抗性+10	0.761%	0.751%	0.750%
物理抗性+15	0.507%	0.500%	0.499%
物理抗性+20	0.380%	0.376%	0.375%
物理抗性+25	0.253%	0.250%	0.250%
物理抗性+30	0.084%	0.083%	0.083%
物理抗性+35	0.038%	0.064%	0.112%
物理抗性+40	0.019%	0.032%	0.056%
魔法抗性+2	7.606%	7.513%	7.496%

魔法抗性+4	3.803%	3.756%	3.748%
魔法抗性+6	1.901%	1.878%	1.874%
魔法抗性+8	1.267%	1.252%	1.249%
魔法抗性+10	0.761%	0.751%	0.750%
魔法抗性+15	0.507%	0.500%	0.499%
魔法抗性+20	0.380%	0.376%	0.375%
魔法抗性+25	0.253%	0.250%	0.250%
魔法抗性+30	0.084%	0.083%	0.083%
魔法抗性+35	0.038%	0.035%	0.063%
魔法抗性+40	0.019%	0.032%	0.056%
物理/魔法击回+5	1.521%	1.503%	1.499%
物理/魔法击回+10	0.761%	0.751%	0.750%
物理/魔法击回+15	0.380%	0.376%	0.375%
物理/魔法击回+20	0.190%	0.188%	0.187%
物理/魔法击回+25	0.108%	0.107%	0.106%
破物防/破魔防+5	7.606%	7.513%	7.496%
破物防/破魔防+10	3.803%	3.756%	3.748%
破物防/破魔防+15	1.521%	1.503%	1.499%
破物防/破魔防+20	0.761%	0.751%	0.750%
破物防/破魔防+25	无法获得	0.376%	0.375%
破物防/破魔防+30	无法获得	0.250%	0.250%
破物防/破魔防+35	无法获得	0.150%	0.150%
破物防/破魔防+40	无法获得	0.107%	0.106%
破物防/破魔防+45	无法获得	0.083%	0.083%
破物防/破魔防+50	无法获得	0.062%	0.062%
破物防/破魔防+55	无法获得	0.050%	0.049%
破物防/破魔防+60	无法获得	0.041%	0.041%
定身抵抗+5	1.521%	1.503%	1.499%
定身抵抗+10	0.761%	0.751%	0.750%
定身抵抗+15	0.380%	0.376%	0.375%
定身抵抗+20	0.190%	0.188%	0.187%
定身抵抗+25	0.095%	0.094%	0.094%
减速抵抗+5	1.521%	1.503%	1.499%
减速抵抗+10	0.761%	0.751%	0.750%
减速抵抗+15	0.380%	0.376%	0.375%
减速抵抗+20	0.190%	0.188%	0.187%
减速抵抗+25	0.095%	0.094%	0.094%
流血/灼烧强化+5	0.761%	0.751%	0.750%
流血/灼烧强化+10	0.253%	0.250%	0.250%
流血/灼烧强化+15	0.126%	0.125%	0.124%
流血/灼烧强化+20	0.076%	0.075%	0.075%
流血/灼烧强化+25	0.042%	0.041%	0.041%
准确度+1（物理）	0.005%	0.008%	0.013%
魔法命中+1%（法系）	0.038%	0.064%	0.112%

魔法命中+2% (法系)	0.019%	0.032%	0.056%
魔法命中+3% (法系)	0.008%	0.014%	0.025%
魔法命中+4% (法系)	0.005%	0.008%	0.013%
魔法命中+5% (法系)	0.004%	0.006%	0.011%