

等级	职业	“传奇之力” 激活属性
1级	战士	防御:0~1;魔防:1~0
	法师	防御:1~0;魔防:0~1
	道士	防御:1~0;魔防:0~1
	刺客	防御:0~1;魔防:1~0
	弓手	防御:1~0;魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1;魔防:1~0
	妖师	防御:0~1;魔防:1~0
2级	战士	体力值:10;魔法值:12
	法师	体力值:5;魔法值:25
	道士	体力值:6;魔法值:20
	刺客	体力值:8;魔法值:15
	弓手	体力值:6;魔法值:20
	龙枪	体力值:10;魔法值:12
	妖师	体力值:7;魔法值:27
3级	战士	流血强化:20
	法师	灼烧强化:20
	道士	灼烧强化:20
	刺客	流血强化:20
	弓手	流血强化:20
	龙枪	流血强化:20
	妖师	流血强化:20
4级	战士	减速抵抗:15
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
5级	战士	神圣伤害:0~1
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
6级	战士	防御:0~1;魔防:1~0
	法师	防御:1~0;魔防:0~1
	道士	防御:1~0;魔防:0~1
	刺客	防御:0~1;魔防:1~0
	弓手	防御:1~0;魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1;魔防:1~0
	妖师	防御:0~1;魔防:1~0
	战士	体力值:13;魔法值:15
	法师	体力值:6;魔法值:30
	道士	体力值:9;魔法值:25

7级	刺客	体力值:10;魔法值:20
	弓手	体力值:9;魔法值:25
	龙枪	体力值:13;魔法值:15
	妖师	体力值:10;魔法值:32
8级	战士	破物防:15
	法师	破魔防:15
	道士	破魔防:15
	刺客	破物防:15
	弓手	破物防:15
	龙枪	破物防:15
	妖师	破魔防:15
9级	战士	定身抵抗:15
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
10级	战士	攻击:0~1
	法师	魔法:0~1
	道士	道术:0~1
	刺客	刺术:0~1
	弓手	弓术:0~1
	龙枪	攻击:0~1
	妖师	魔法:0~1
11级	战士	防御:0~1; 魔防:1~0
	法师	防御:1~0; 魔防:0~1
	道士	防御:1~0; 魔防:0~1
	刺客	防御:0~1; 魔防:1~0
	弓手	防御:1~0; 魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1; 魔防:1~0
	妖师	防御:0~1; 魔防:1~0
12级	战士	体力值:16; 魔法值:10
	法师	体力值:8; 魔法值:25
	道士	体力值:11; 魔法值:20
	刺客	体力值:13; 魔法值:15
	弓手	体力值:11; 魔法值:20
	龙枪	体力值:16; 魔法值:10
	妖师	体力值:12; 魔法值:30
13级	战士	流血强化:20
	法师	灼烧强化:20
	道士	灼烧强化:20
	刺客	流血强化:20
	弓手	流血强化:20
	龙枪	流血强化:20
	妖师	灼烧强化:20
	战士	
	法师	

14级	道士	减速抵抗:15
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
15级	战士	神圣伤害:0~1
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
16级	战士	防御:0~1;魔防:1~0
	法师	防御:1~0;魔防:0~1
	道士	防御:1~0;魔防:0~1
	刺客	防御:0~1;魔防:1~0
	弓手	防御:1~0;魔防:0~1
	龙枪	防御:0~1;魔防:1~0
	妖师	防御:0~1;魔防:1~0
17级	战士	体力值:16;魔法值:10
	法师	体力值:8;魔法值:25
	道士	体力值:11;魔法值:20
	刺客	体力值:13;魔法值:15
	弓手	体力值:11;魔法值:20
	龙枪	体力值:16;魔法值:10
	妖师	体力值:12;魔法值:30
18级	战士	破物防:15
	法师	破魔防:15
	道士	破魔防:15
	刺客	破物防:15
	弓手	破物防:15
	龙枪	破物防:15
	妖师	破魔防:15
19级	战士	定身抵抗:15
	法师	
	道士	
	刺客	
	弓手	
	龙枪	
	妖师	
20级	战士	攻击:0~1
	法师	魔法:0~1
	道士	道术:0~1
	刺客	刺术:0~1
	弓手	弓术:0~1
	龙枪	攻击:0~1
	妖师	魔法:0~1